Corso pratico per docenti con Meta Quest 3

Dalla realtà virtuale alla didattica immersiva

Strumenti, metodologie e attività pratiche
per la scuola di oggi e di domani



ESPLORA
ambienti immersivi

PROGETTA
lezioni innovative

CONDIVIDI
esperienze didattiche

1		**Lezione 1** Introduzione alla Realtà Virtuale e al Meta Quest 3	Inserisci qui il link della lezione
2		**Lezione 2** Conosciamo il Meta Quest 3: hardware, controller e sistema operativo	Inserisci qui il link della lezione
3		**Lezione 3** Dall'esperienza immersiva alla lezione disciplinare	Inserisci qui il link della lezione
4		**Lezione 4** Creare ambienti e contenuti con ShapesXR	Inserisci qui il link della lezione
5		**Lezione 5** App didattiche e risorse immersive per la scuola	Inserisci qui il link della lezione
6		**Lezione 6** Collaborare e condividere in ambienti virtuali (Horizon Worlds e Spatial)	Inserisci qui il link della lezione
7		**Lezione 7** Progettare una UDA immersiva	Inserisci qui il link della lezione
8		**Lezione 8** Valutazione, documentazione e inclusione	Inserisci qui il link della lezione
9		**Lezione 9** Esempi di UDA immersive per diverse discipline	Inserisci qui il link della lezione
10		**Lezione 10** Progetto finale e buone pratiche	Inserisci qui il link della lezione

LABORATORIO 01

Crea la tua scena del Sistema Solare con ShapesXR

Esercitazione pratica con Meta Quest 3: importazione della libreria 3D, inserimento dei pianeti, organizzazione della scena e personalizzazione.



Cosa troverai nel laboratorio

- Guida pratica passo-passo
- File e modelli 3D
- Esempio di scena del Sistema Solare
- Suggerimenti e varianti didattiche

SCARICA IL LABORATORIO 01

PDF con la guida completa dell'esercitazione

SCARICA IL MATERIALE

File, modelli 3D, immagini e risorse aggiuntive

Importa modelli 3D | Organizza i pianeti | Personalizza la scena | Esplora e condividi